**성장과정**

**{에피소드 1} 고등학교 시절 초고도비만을 찍었던 상황에서, 대학교에서까지 초고도비만을 유지할 수 없다는 생각에 개인PT를 받기 시작했습니다. 처음에는 식단 조절 및 강도 높은 운동으로 인해 맛있는 음식을 못 먹고, 힘든 운동으로 인해 ‘왜 내가 이걸 해야하는 거야’ 라는 생각에 빠져 포기하려고 생각하기도 했습니다. 하지만 점차 살이 빠져가는 나의 모습을 보고, 포기하지말고 계속하자는 생각이 들었고 중학생 때 이후 가지 못했던 무게인 100kg까지 빼는 것에 성공하였습니다.**

**시간이 지나 군대를 전역 후 운동을 적당히 하며, 식단 조절을 하지않은 결과 요요 현상이 와 다시 고도 비만이 되었지만, 차후 운동과 식단 조절을 통해 다시 한번 100kg까지 살을 뺄 예정입니다. [꾸준함]**

**{에피소드 2} 대학교를 휴학하고 입대하기 전, 7월부터 10월까지 4개월동안 의료 보조기를 병원이나 의료 보조기 가게에 납품을 하는 아르바이트를 하였습니다. 처음 아르바이트를 할 적에는 전역 후 컴퓨터를 새로 맞추기 위한 아르바이트라는 생각을 가지고 시작했지만, 아르바이트를 진행하면서 같이 일을 하는 사람들과 무거운 물건을 같이 옮기는 것으로 친해졌고, 같이 의료 보조기를 트럭에 물품을 싣고 내리는 과정을 같이 해결해 나가는 것으로 협업하여 빠르게 해결할 수 있는 것을 배웠습니다. 시작할 때에는 돈을 벌기 위해 시작한 아르바이트 였지만, 낯선 사람들과 빠르게 친해질 수 있는 붙임성과 많은 일을 같이 해결할 수 있는 협업에 대해 배운 좋은 경험 이였습니다.**

**{에피소드3}**

**대학교 3학년 시절 졸업 관련 봉사활동 시간을 제출하기위해 시내 병원으로 봉사활동을 나간 적이 있습니다. 봉사활동을 시작하고 얼마 안되었을 때, ‘적당히 하며 봉사활동을 끝낼까?’ 라고도 생각하기도 했지만, 환자들께서 고마워하시는 모습을 보고, 내가 해야하는 일이면 귀찮아도 성실하게 임해야 한다는 생각에 과거 아르바이트를 나간 경험을 바탕으로 모르는 환자들이나 외부에서 오시는 손님들께 병원 내부의 길안내나 가야하는 병원 진료과로 안내하는 활동을 꾸준히 실행에 옮겼습니다. 봉사활동을 끝낼 무렵에는 데스크에서 일하시던 병원 직원들과 봉사활동 중 자주 봤던 환자들께서 웃으시며 ‘수고하셨습니다’라는 말을 듣고 보람찬 봉사 활동 이였다는 것을 알 수 있는 경험 이였습니다.**

**내가 생각하는 좋은 코드**

**제가 생각하는 좋은 코드는 ‘가독성 좋은 코드’ 라고 생각합니다.**

**개인프로젝트나 팀프로젝트를 진행하면서 여러가지의 많은 코드를 확인할 수 있었습니다. 그 중에는 빠져서는 안되는 기능을 구현하는 코드가 있을 수도 있습니다. 하지만 프로젝트를 진행하던 중 원인 모를 오류가 발생하거나 급하게 유지보수를 해야하는 상황이 발생한다면, 빠르게 해당 문제를 해결해야 하는데 어떤 코드가 문제를 발생하는지에 대해 빠르게 대처하지 못하는 상황이 자주 발생할 수 있습니다. 코드를 작성할 때 주석처리를 이용하여 해당 코드가 어떠한 동작을 하는지에 대해 명시하고, 어떠한 데이터를 가지고있는지에 대해 명시한다면 코드에서 문제가 발생하였을 때, 빠르게 대처가 가능할 것입니다.**

**성격의 장단점**

**어려운 일이 발생하면 포기하지 않고 끝까지 붙잡아 해결하려는 끈기와 사소한 것도 쉽게 넘어가지 않는 신중함, 그리고 매일 해야하는 일이 있다면 멈춤 없이 계속해서 일을 해결하는 꾸준함이 저의 장점이라 생각합니다.**

**저는 학창 시절부터 어려운 일이 생기면 그 일을 해결하기 위해 포기하지 않고 최선을 다해 해결하려고 합니다. 대학교 과제로 기계 학습과 딥 러닝의 차이점 및 적용 사례에 대한 조사를 적어오는 간단한 과제도 아무거나 찾아서 복사 후 제출로 해결하려는 마음도 있었지만, 그 마음을 뒤로 하고 저는 검색 내용들을 하나하나 수정하여 완성한 과제물을 제출하는 것으로 담당하시던 교수님께 좋은 평가를 받을 수 있었습니다. [끈기]**

**저는 사소한 일이 생기더라도 신중하게 해결하려 합니다. 팀프로젝트로 온라인 강의 사이트를 제작하던 중 강의의 평가 작성을 담당하는 웹 페이지를 디자인하고 있었습니다. 해당 페이지의 디자인이 끝날 무렵 해당 디자인을 프로젝트에 적용하여 확인해 보았고, 어딘가 어색한 모습의 페이지가 나타났습니다. 이대로 넘길 수 없었던 저는 디자인 중 일부를 계속해서 수정하고 확인에 들어갔고, 해당 과정을 끝내고 난 이후 해당 페이지는 온라인 강의 사이트와 잘 어울려진 디자인이 될 수 있었습니다.**

**단점으로는 어떠한 일에서 결과가 도출될 때 바로 결정 내버리는 성급함이 단점이라 생각합니다. 이러한 성격으로 인해 학창 시절 친구들과 많이 다투기도 하였고, 진행하고 있던 프로젝트가 있었을 때 성급하게 결정한 것으로 프로젝트가 무산이 될 뻔하기도 했습니다. 최근에는 성급한 성격을 개선하고자 막히는 곳이나 해결하기 어려운 곳이 발생하면 결과를 바로 도출 하는 것이 아닌 인터넷과 같은 매체를 이용하여 확실한 결론이 나올 때까지 찾은 후 결론을 내리는 방향으로 노력하고 있습니다. [성급함, 다툼?]**

**위기 극복 사례**

**팀프로젝트를 진행하면서 개인 장비의 문제로 인해 공용 컴퓨터를 사용하거나 자택에 있는 컴퓨터를 이용하여 프로젝트를 진행하였습니다. 자택에서 프로젝트를 진행할 때는 문제가 없었지만, 공용 컴퓨터를 사용할 때에는 제한된 시간만 사용할 수 있는 문제와 공용 컴퓨터에서 발생하는 개발환경에 대한 문제가 있었습니다. 제한된 시간과 개발환경에 대한 문제로 인해 불만사항이 많이 생겼지만, 제한된 시간은 ‘해당 시간에 내가 해야하는 일을 끝낸다’는 생각으로 임하였고, 개발 환경의 경우 오래된 개발환경을 최신버전으로 업데이트 하거나 사용하지 않는 기능은 삭제하여 다시 구축하는 것으로 해결하고 프로젝트를 계속 진행하였고 프로젝트에 대한 결과물을 만들어 낼 수 있었습니다. 이러한 일을 겪고 익숙하지 않은 환경에서의 개발환경 구축과 제한된 시간 속에서 팀원들이 믿고 맡긴 일을 해결할 수 있다는 자신감을 갖을 수가 있었습니다.**

**지원동기**

**저의 전공은 소프트웨어 학과를 전공하였고 대학에서 C언어와 Linux 환경에서의 데이터 동작에 대해 교육받았고, 학원을 통해 프론트엔드 개발과 웹&앱 개발을 추가로 교육받고, 백엔드 개발자 과정에서 팀프로젝트를 통해 온라인 강의 사이트를 제작하기도 했습니다. 해당 경험을 바탕으로 [웹 풀스택 개발자, 서버/백엔드 개발자, 프론트엔드 개발자]로서의 직무를 수행할 수 있을거라 생각되어 지원하게 되었습니다.**

**주도적으로 업무를 수행한 사례**

**대학교 4학년 시절 당시 교수님이 주최하시던 4학년끼리 모여 각각의 프로젝트를 시작해서 서로 간의 작품들을 비교하는 작은 공모전에 참가한 적이 있습니다. 저는 친구와 함께 3D 미로 찾기 게임 프로젝트를 진행했습니다. 처음에는 친구와 서로 협업 하면서 프로그램을 짜는 것이 어색하고 서로 생각하는 것이 달라 프로그램 방향을 잡기가 어려웠습니다. 친구는 최소한으로 상호작용 효과를 넣어 프로그램을 원활하게 플레이 하자는 생각이었고, 저는 상호작용 효과를 많이 넣더라도 단순해 보이는 프로그램을 멋있게 만들어 보자 라는 생각이었습니다. 그러다 보니 프로젝트를 진행하는 것에 대해 서로 간에 충돌이 자주 발생하고는 했습니다. 그렇지만 같이 프로그램을 만들면서 협업 하는 것에 대해 어색함이 사라지고 서로의 생각을 조금씩 조율해가면서 큰 무리 없이 프로젝트를 완료할 수 있었습니다. 저희는 마우스를 이용한 상호작용으로 퍼즐을 풀고 그 뒤에 미로의 문이 열리는 형식으로 진행되는 프로그램을 프로젝트 결과로 놓았습니다. 아쉽게도 순위 안에는 들지 못했지만, 같은 팀원과의 협업 하며 맞춰가는 것과 기초 지식을 늘릴 기회가 되어서 좋았던 경험이었습니다.**

**입사 후 포부**

**입사 후 어떠한 일이 주어지더라도 매번 최선을 다하고, 신중한 판단을 통해 좋은 결과를 만들어 낼 수 있으며, 해결하기 힘든 일은 주변 사람들과 협업하며 해결해 나가는 개발자가 되겠습니다.**

**20대 기억 남는 에피소드**

**15년도 : 딱히 없음(이렇다 할 에피소드 없음)**

**16년도 : 1학기 없음, 방학 이후 - 군대 전까지 아르바이트(물품 운송)**

**16.10 ~ 18.07 : 군대**

**18년도 후반 : 18년도 후반 ~ 19년도 후반까지**

**KG아이티뱅크에서 C언어 자바, SQL, 윈도우 서버, 리눅스 서버관리 교육 이수**

**19년도 : 10월부터 12월까지 매주 금요일 봉사활동**

**20년도 : 코로나 시작( 20년 12월부터 21년 2월까지 국가장학금 중소기업 아르바이트 경험[IT계열] )**

**21 : 6월부터 22년1월까지 풀 스택 강의 인수(06~09, 08~22.01)**

**22 : 1월부터 10월까지 구직활동(잘 안됨) 및 정보처리기사 준비(필기 합격 실기 불합격)**

**정보처리기사 준비하는 동안 프론트앤드 프로젝트 2개 제작[React 사용]**